

DUTCH

0515/03

Paper 3 Speaking Role Play Card One

For Examination from 2015

SPECIMEN ROLE PLAY

Approx. 15 minutes

No Additional Materials are required.

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

You must carry out the tasks specified in the situations overleaf. The roles to be played by the examiner and yourself are indicated. You have 15 minutes to prepare the situations.

The important thing is to convey the message.

You should remember that you are taking part in a **conversation**: you must respond to what the examiner says and not simply carry out the tasks supplied as though the examiner were not there.

Although it may not be specified, you are expected to include such details as “Good Morning”, “Thank you”, etc., as appropriate.

This document consists of **2** printed pages.

Kandidaat: jezelf
Docent: medewerker bij de bioscoop

Je wilt naar de film. Je gaat naar de bioscoop om de kaartjes te kopen.

1 (i) Begroet de medewerker **en**

(ii) Zeg wat je wilt doen.

2 Zeg voor welke dag je kaartjes wilt kopen.

3 Luister naar de medewerker en zeg welke voorstelling je wilt.

4 Zeg hoeveel kaartjes je wilt kopen.

5 (i) Bedank de medewerker **en**

(ii) Vraag naar de kosten.

Kandidaat: jezelf
Docent: Nederlandse vriend(in) Guus(je)

Je hebt een ongeluk gehad in Nederland. Je belt je vriend(in) Guus(je).

1 (i) Begroet Guus(je) **en**

(ii) Leg uit waarom je belt.

2 Zeg waar het pijn doet. (Noem **twee** dingen.)

3 Vraag aan Guus(je) of hij/zij je kan komen halen.

4 Geef antwoord op de vraag.

5 (Guus(je) komt je zo snel mogelijk halen.)

(i) Reageer blij **en**

(ii) Zeg wat je gaat doen terwijl je op Guus(je) wacht.

DUTCH

0515/03

Paper 3 Speaking Role Play Card Two

For Examination from 2015

SPECIMEN ROLE PLAY

Approx. 15 minutes

No Additional Materials are required.

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

You must carry out the tasks specified in the situations overleaf. The roles to be played by the examiner and yourself are indicated. You have 15 minutes to prepare the situations.

The important thing is to convey the message.

You should remember that you are taking part in a **conversation**: you must respond to what the examiner says and not simply carry out the tasks supplied as though the examiner were not there.

Although it may not be specified, you are expected to include such details as “Good Morning”, “Thank you”, etc., as appropriate.

This document consists of **2** printed pages.

Kandidaat: jezelf

Docent: medewerker bij de bioscoop

Je wilt naar de film. Je gaat naar de bioscoop om de kaartjes te kopen.

1 (i) Begroet de medewerker **en**

(ii) Zeg wat je wilt doen.

2 Zeg voor welke dag je kaartjes wilt kopen.

3 Luister naar de medewerker en zeg welke voorstelling je wilt.

4 Zeg hoeveel kaartjes je wilt kopen.

5 (i) Bedank de medewerker **en**

(ii) Vraag naar de kosten.

Kandidaat: jezelf

Docent: politieagent

Op vakantie in Nederland raak je je portemonnee kwijt. Je gaat naar het politiebureau om te melden dat je hem hebt verloren.

1 (i) Begroet de agent **en**

(ii) Leg uit wat er aan de hand is.

2 (i) Zeg waar **en**

(ii) wanneer je de portemonnee hebt verloren.

3 Geef antwoord op de vraag. (Geef **één** detail.)

4 (i) Geef **één** positieve mening over de plaats waar je bent **en**

(ii) zeg waarom je van de plaats houdt.

5 (De agent zegt dat je morgen kunt terugkomen.) Stel **één** vraag over de openingstijden.

DUTCH

0515/03

Paper 3 Speaking Role Play Card Three

For Examination from 2015

SPECIMEN ROLE PLAY

Approx. 15 minutes

No Additional Materials are required.

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

You must carry out the tasks specified in the situations overleaf. The roles to be played by the examiner and yourself are indicated. You have 15 minutes to prepare the situations.

The important thing is to convey the message.

You should remember that you are taking part in a **conversation**: you must respond to what the examiner says and not simply carry out the tasks supplied as though the examiner were not there.

Although it may not be specified, you are expected to include such details as “Good Morning”, “Thank you”, etc., as appropriate.

This document consists of **2** printed pages.

Kandidaat: jezelf
Docent: medewerker bij de bioscoop

Je wilt naar de film. Je gaat naar de bioscoop om de kaartjes te kopen.

- 1 (i) Begroet de medewerker **en**
 (ii) Zeg wat je wilt doen.
- 2 Zeg voor welke dag je kaartjes wilt kopen.
- 3 Luister naar de medewerker en zeg welke voorstelling je wilt.
- 4 Zeg hoeveel kaartjes je wilt kopen.
- 5 (i) Bedank de medewerker **en**
 (ii) Vraag naar de kosten.

Kandidaat: jezelf
Docent: Nederlandse vriend(in) André/Andrea

Je gaat naar Nederland, maar je moet de datums van je vakantie wijzigen. Je belt je vriend(in) André/Andrea.

- 1 (i) Begroet André/Andrea **en**
 (ii) Leg uit waarom je belt.
- 2 Leg uit waarom je de datums van je vakantie moet wijzigen. Geef **twee** redenen.
- 3 Geef antwoord op de vraag.
- 4 (André/Andrea stelt voor dat jullie gaan zeilen.)
 (i) Reageer op het voorstel **en**
 (ii) Zeg wat je zelf graag wilt gaan doen.
- 5 Je wilt een cadeau voor de moeder van André/Andrea meenemen. Stel **één** vraag over het cadeau aan André/Andrea.

DUTCH

0515/03

Paper 3 Speaking Role Play Card Four

For Examination from 2015

SPECIMEN ROLE PLAY

Approx. 15 minutes

No Additional Materials are required.

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

You must carry out the tasks specified in the situations overleaf. The roles to be played by the examiner and yourself are indicated. You have 15 minutes to prepare the situations.

The important thing is to convey the message.

You should remember that you are taking part in a **conversation**: you must respond to what the examiner says and not simply carry out the tasks supplied as though the examiner were not there.

Although it may not be specified, you are expected to include such details as “Good Morning”, “Thank you”, etc., as appropriate.

This document consists of **2** printed pages.

Kandidaat: jezelf

Docent: medewerker bij een fietsenwinkel

Je wilt fietsen huren. Je gaat naar de fietsenwinkel.

1 (i) Begroet de medewerker **en**

(ii) Zeg wat je wilt doen.

2 Zeg hoeveel fietsen je wilt.

3 Luister naar de medewerker en kies het soort fiets dat je wilt.

4 Zeg voor hoelang je de fietsen wilt.

5 (i) Bedank de medewerker **en**

(ii) Stel één vraag over de fiets. (bijvoorbeeld: kleur? bel?)

B

Kandidaat: jezelf

Docent: Nederlandse vriend(in) Guus(je)

Je hebt een ongeluk gehad in Nederland. Je belt je vriend(in) Guus(je).

1 (i) Begroet Guus(je) **en**

(ii) Leg uit waarom je belt.

2 Zeg waar het pijn doet. (Noem **twee dingen.)**

3 Vraag aan Guus(je) of hij/zij je kan komen halen.

4 Geef antwoord op de vraag.

5 (Guus(je) komt je zo snel mogelijk halen.)

(i) Reageer blij **en**

(ii) Zeg wat je gaat doen terwijl je op Guus(je) wacht.

DUTCH

0515/03

Paper 3 Speaking Role Play Card Five

For Examination from 2015

SPECIMEN ROLE PLAY

Approx. 15 minutes

No Additional Materials are required.

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

You must carry out the tasks specified in the situations overleaf. The roles to be played by the examiner and yourself are indicated. You have 15 minutes to prepare the situations.

The important thing is to convey the message.

You should remember that you are taking part in a **conversation**: you must respond to what the examiner says and not simply carry out the tasks supplied as though the examiner were not there.

Although it may not be specified, you are expected to include such details as “Good Morning”, “Thank you”, etc., as appropriate.

This document consists of **2** printed pages.

Kandidaat: jezelf

Docent: medewerker bij een fietsenwinkel

Je wilt fietsen huren. Je gaat naar de fietsenwinkel.

1 (i) Begroet de medewerker **en**

(ii) Zeg wat je wilt doen.

2 Zeg hoeveel fietsen je wilt.

3 Luister naar de medewerker en kies het soort fiets dat je wilt.

4 Zeg voor hoelang je de fietsen wilt.

5 (i) Bedank de medewerker **en**

(ii) Stel één vraag over de fiets. (bijvoorbeeld: kleur? bel?)

Kandidaat: jezelf

Docent: politieagent

Op vakantie in Nederland raak je je portemonnee kwijt. Je gaat naar het politiebureau om te melden dat je hem hebt verloren.

1 (i) Begroet de agent **en**

(ii) Leg uit wat er aan de hand is.

2 (i) Zeg waar **en**

(ii) wanneer je de portemonnee hebt verloren.

3 Geef antwoord op de vraag. (Geef **één** detail.)

4 (i) Geef **één** positieve mening over de plaats waar je bent **en**

(ii) zeg waarom je van de plaats houdt.

5 (De agent zegt dat je morgen kunt terugkomen.) Stel **één** vraag over de openingstijden.

DUTCH

0515/03

Paper 3 Speaking Role Play Card Six

For Examination from 2015

SPECIMEN ROLE PLAY

Approx. 15 minutes

No Additional Materials are required.

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

You must carry out the tasks specified in the situations overleaf. The roles to be played by the examiner and yourself are indicated. You have 15 minutes to prepare the situations.

The important thing is to convey the message.

You should remember that you are taking part in a **conversation**: you must respond to what the examiner says and not simply carry out the tasks supplied as though the examiner were not there.

Although it may not be specified, you are expected to include such details as “Good Morning”, “Thank you”, etc., as appropriate.

This document consists of **2** printed pages.

Kandidaat: jezelf

Docent: medewerker bij een fietsenwinkel

Je wilt fietsen huren. Je gaat naar de fietsenwinkel.

1 (i) Begroet de medewerker **en**

(ii) Zeg wat je wilt doen.

2 Zeg hoeveel fietsen je wilt.

3 Luister naar de medewerker en kies het soort fiets dat je wilt.

4 Zeg voor hoelang je de fietsen wilt.

5 (i) Bedank de medewerker **en**

(ii) Stel één vraag over de fiets. (bijvoorbeeld: kleur? bel?)

Kandidaat: jezelf

Docent: Nederlandse vriend(in) André/Andrea

Je gaat naar Nederland, maar je moet de datums van je vakantie wijzigen. Je belt je vriend(in) André/Andrea.

1 (i) Begroet André/Andrea **en**

(ii) Leg uit waarom je belt.

2 Leg uit waarom je de datums van je vakantie moet wijzigen. Geef **twee** redenen.

3 Geef antwoord op de vraag.

4 (André/Andrea stelt voor dat jullie gaan zeilen.)

(i) Reageer op het voorstel **en**

(ii) Zeg wat je zelf graag wilt gaan doen.

5 Je wilt een cadeau voor de moeder van André/Andrea meenemen. Stel **één** vraag over het cadeau aan André/Andrea.

DUTCH

0515/03

Paper 3 Speaking Role Play Card Seven

For Examination from 2015

SPECIMEN ROLE PLAY

Approx. 15 minutes

No Additional Materials are required.

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

You must carry out the tasks specified in the situations overleaf. The roles to be played by the examiner and yourself are indicated. You have 15 minutes to prepare the situations.

The important thing is to convey the message.

You should remember that you are taking part in a **conversation**: you must respond to what the examiner says and not simply carry out the tasks supplied as though the examiner were not there.

Although it may not be specified, you are expected to include such details as “Good Morning”, “Thank you”, etc., as appropriate.

This document consists of **2** printed pages.

Kandidaat: jezelf
Docent: Nederlandse vriend(in) Erik(a)

Je wilt volgende week naar de stad gaan. Je belt je Nederlandse vriend(in) Erik(a).

1 (i) Begroet Erik(a) **en**

(ii) Zeg waarom je belt.

2 Zeg wat je in de stad wilt doen.

3 Luister naar Erik(a) en kies de dag waarop je wilt gaan.

4 Zeg hoe laat je wilt afspreken.

5 (i) Bedank Erik(a) **en**

(ii) Stel één vraag. (bijvoorbeeld: bus?/fiets? in de stad eten?)

Kandidaat: jezelf
Docent: Nederlandse vriend(in) Guus(je)

Je hebt een ongeluk gehad in Nederland. Je belt je vriend(in) Guus(je).

1 (i) Begroet Guus(je) **en**

(ii) Leg uit waarom je belt.

2 Zeg waar het pijn doet. (Noem **twee** dingen.)

3 Vraag aan Guus(je) of hij/zij je kan komen halen.

4 Geef antwoord op de vraag.

5 (Guus(je) komt je zo snel mogelijk halen.)

(i) Reageer blij **en**

(ii) Zeg wat je gaat doen terwijl je op Guus(je) wacht.

DUTCH

0515/03

Paper 3 Speaking Role Play Card Eight

For Examination from 2015

SPECIMEN ROLE PLAY

Approx. 15 minutes

No Additional Materials are required.

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

You must carry out the tasks specified in the situations overleaf. The roles to be played by the examiner and yourself are indicated. You have 15 minutes to prepare the situations.

The important thing is to convey the message.

You should remember that you are taking part in a **conversation**: you must respond to what the examiner says and not simply carry out the tasks supplied as though the examiner were not there.

Although it may not be specified, you are expected to include such details as “Good Morning”, “Thank you”, etc., as appropriate.

This document consists of **2** printed pages.

Kandidaat: jezelf
Docent: Nederlandse vriend(in) Erik(a)

Je wilt volgende week naar de stad gaan. Je belt je Nederlandse vriend(in) Erik(a).

- 1 (i) Begroet Erik(a) **en**
 (ii) Zeg waarom je belt.
- 2 Zeg wat je in de stad wilt doen.
- 3 Luister naar Erik(a) en kies de dag waarop je wilt gaan.
- 4 Zeg hoe laat je wilt afspreken.
- 5 (i) Bedank Erik(a) **en**
 (ii) Stel één vraag. (bijvoorbeeld: bus?/fiets? in de stad eten?)

Kandidaat: jezelf
Docent: politieagent

Op vakantie in Nederland raak je je portemonnee kwijt. Je gaat naar het politiebureau om te melden dat je hem hebt verloren.

- 1 (i) Begroet de agent **en**
 (ii) Leg uit wat er aan de hand is.
- 2 (i) Zeg waar **en**
 (ii) wanneer je de portemonnee hebt verloren.
- 3 Geef antwoord op de vraag. (Geef **één** detail.)
- 4 (i) Geef **één** positieve mening over de plaats waar je bent **en**
 (ii) zeg waarom je van de plaats houdt.
- 5 (De agent zegt dat je morgen kunt terugkomen.) Stel **één** vraag over de openingstijden.

DUTCH

0515/03

Paper 3 Speaking Role Play Card Nine

For Examination from 2015

SPECIMEN ROLE PLAY

Approx. 15 minutes

No Additional Materials are required.

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

You must carry out the tasks specified in the situations overleaf. The roles to be played by the examiner and yourself are indicated. You have 15 minutes to prepare the situations.

The important thing is to convey the message.

You should remember that you are taking part in a **conversation**: you must respond to what the examiner says and not simply carry out the tasks supplied as though the examiner were not there.

Although it may not be specified, you are expected to include such details as “Good Morning”, “Thank you”, etc., as appropriate.

This document consists of **2** printed pages.

Kandidaat: jezelf
Docent: Nederlandse vriend(in) Erik(a)

Je wilt volgende week naar de stad gaan. Je belt je Nederlandse vriend(in) Erik(a).

- 1 (i) Begroet Erik(a) **en**
 (ii) Zeg waarom je belt.
- 2 Zeg wat je in de stad wilt doen.
- 3 Luister naar Erik(a) en kies de dag waarop je wilt gaan.
- 4 Zeg hoe laat je wilt afspreken.
- 5 (i) Bedank Erik(a) **en**
 (ii) Stel één vraag. (bijvoorbeeld: bus?/fiets? in de stad eten?)

B

Kandidaat: jezelf
Docent: Nederlandse vriend(in) André/Andrea

Je gaat naar Nederland, maar je moet de datums van je vakantie wijzigen. Je belt je vriend(in) André/Andrea.

- 1 (i) Begroet André/Andrea **en**
 (ii) Leg uit waarom je belt.
- 2 Leg uit waarom je de datums van je vakantie moet wijzigen. Geef **twee** redenen.
- 3 Geef antwoord op de vraag.
- 4 (André/Andrea stelt voor dat jullie gaan zeilen.)
 (i) Reageer op het voorstel **en**
 (ii) Zeg wat je zelf graag wilt gaan doen.
- 5 Je wilt een cadeau voor de moeder van André/Andrea meenemen. Stel **één** vraag over het cadeau aan André/Andrea.